

AEGPL 2009

**INDUSTRIE
ET
TECHNOLOGIES**

LE MENSUEL DE L'INNOVATION
ET DES TECHNOLOGIES



► newsletter ► accès réservé ► abonnements ► mes dossiers

Tous les articles

Recherche

Dans la rubrique

INNOVATIONS

Dans la catégorie

Conception / et...

Période

Toutes

Lancer la recherche

Sur le site de Industrie et technologie

- Remue-ménages
- La lettre hebdomadaire

Entreprises et produits

- Les nouveaux produits
- Marchés directs
- Espace industrie

Contactez-nous

Publicité

Conditions générales

Usine Nouvelle Network

Industrie et Technologies > innovations > 'article'

▶ INNOVATIONS

> Conception / études

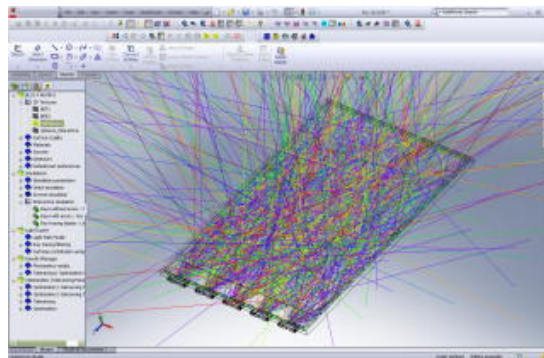
Des textures 3D pour SolidWorks

OptisWorks de Optis

+++++

L'éditeur français **Optis**, spécialiste des logiciels de simulation scientifique de la lumière, vient d'intégrer la fonctionnalité de son application "Textures 3D" dans **OptisWorks**, la version de son logiciel de simulation **Speos** qui est intégrée dans **SolidWorks**.

Historiquement, Textures 3D a été disponible comme un module dans le logiciel d'Optis non intégré aux logiciels de CAO. Mais son redéveloppement en tant que module additionnel pour SolidWorks, outre l'amélioration de ses performances, signifie que les ingénieurs et développeurs de produits peuvent désormais modéliser des systèmes mécaniques et optiques complexes, directement dans SolidWorks.



Modéliser la performance optique d'un produit dans un logiciel CAO conventionnel s'est avéré impossible. C'est pourquoi, la solution Textures 3D pour OptisWorks offre à la fois une fonctionnalité de conception améliorée, et une économie de temps dans des applications complexes telles que la modélisation d'écrans d'affichage rétro-éclairés, les derniers modèles d'éclairage automobile, ainsi que les demandes croissantes de l'industrie de l'éclairage à LED. Par exemple, grâce à Textures 3D pour OptisWorks, l'utilisateur peut créer facilement des surfaces optiques comportant des dizaines de millions de microstructures 3D.

Parmi les avantages techniques de Textures 3D pour OptisWorks, notons :

- - la faible mémoire requise pour la simulation, environ 150 MB requis pour 1 million de microstructures 3D ;
- - le temps de chargement rapide, seulement 2 secondes pour 1 million de microstructures 3D ;
- - le temps de simulation rapide, 16 min pour 4 millions de microstructures 3D non-linéaires.

Jean-François Prevéraud

Pour en savoir plus : <http://www.optis-world.com>

@ Industrie et Technologies