

l'ORDINATEUR INDIVIDUEL SVM

www.01net.com

→ Le n°1 de la presse high-tech

P. 67

COMPARATIFS

- 9 multifonctions jet d'encre
- 8 caméscopes de poche
- 2 kits CPL 500 Mbit/s



28 PAGES PRATIQUES

- Redonner un **coup de jeune** à un PC
- Les fonctions cachées de la **3DS**
- Créer son **site Web...**

P. 107

P. 54

SAGA

Sony

L'inventeur de génie à nouveau dans la tourmente

GOOGLE RÉINVENTE LE PC

- Tout ce que vous devez savoir sur **Android 3**
- Comment l'informatique change de visage
- Ces applis qui font mieux que les logiciels

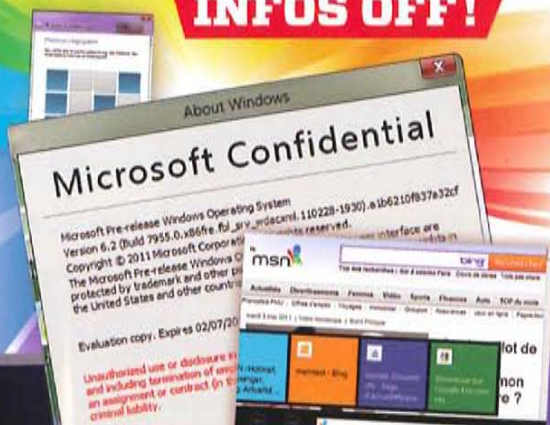


Eee Pad Transformer

Mieux qu'une tablette, moins cher qu'un portable

P. 42

INFOS OFF!



Nos captures secrètes de **8** WINDOWS

On a installé et décortiqué le futur OS de Microsoft

DOM: 6,00 € • ANDORRE: 4,50 € • BELGIQUE: 4,80 € • LUXEMBOURG: 4,80 € • PORTUGAL: 5,10 € • SUISSE: 6,50 FS
MAROC: 4,50 € • TOM (AVION): 8,50 € • TOM (SURFACE): 6,00 € • CANADA: 7,00 \$ CAN • TUNISIE: 5,00 TND • IMPRIMÉ EN FRANCE

Group
01

M 02055 - 239 - F. 4,50 €



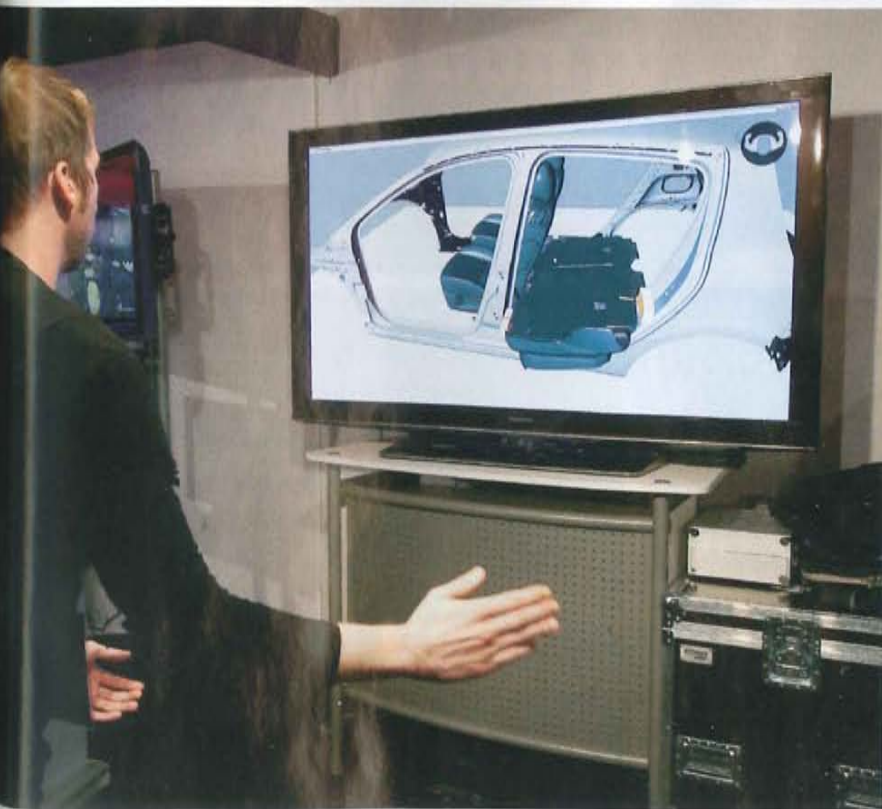


Touchez le virtuel

L'application V-Museum de VirtuaSense permet aux visiteurs de découvrir les œuvres d'art que les musées ne peuvent exposer, soit par manque de place, soit pour des questions de sécurité ou de conservation. Plutôt que l'original, c'est une représentation en 3D sur écran autostéréoscopique qui est proposée. Modélisée à partir de l'œuvre d'origine préalablement scannée en 3D, cette réplique virtuelle ultraréaliste offre un atout de taille: elle peut être «manipulée». Pour la faire bouger, le visiteur se sert d'un petit objet recouvert de pastilles réfléchissantes. Un trackeur infrarouge, dissimulé au-dessus de l'écran, détecte la position des pastilles et la transmet au logiciel qui déplace l'œuvre virtuelle en temps réel. On peut même grossir une zone, en utilisant la «loupe», sorte de raquette recouverte, elle aussi, de pastilles.

Que la lumière soit

La forme et l'emplacement du moindre élément réfléchissant qui compose le tableau de bord de votre nouvelle voiture ont été testés pour s'assurer qu'aucun risque d'éblouissement ne menace le conducteur. C'est la société toulonnaise Optis, leader mondial de la simulation de la lumière et de la vision humaine, qui a développé ces algorithmes de calcul. Intégrés dans les principaux logiciels de CAD (Conception assistée par ordinateur), ils permettent de simuler avec une grande précision, non seulement le comportement de la lumière sur un revêtement, mais surtout la manière dont l'œil humain la perçoit. Optis applique ses solutions notamment pour tester le comportement des phares de voiture et l'éclairage urbain, en fonction des conditions météo et du type de revêtement de la chaussée.



On ne joue plus!

Kinect de Microsoft est le périphérique de jeu le plus perfectionné jamais conçu. Le projecteur laser et la caméra infrarouge embarqués ont rapidement séduit hackers (voir l'Oi+SVM n°236) et chercheurs, qui ont imaginé tout ce que l'on pourrait faire d'autre que jouer avec. Très bon marché et très précis, il est redoutable en réalité virtuelle. À Laval, le CEA (Commissariat à l'énergie atomique), Dassault Systèmes, Clarte ou encore Optis ont présenté leurs solutions basées sur cette «manette sans manette». Ainsi, le CEA travaille avec Renault sur deux applications. L'une, installée dans les concessions, permettra aux clients de modifier la vue d'un véhicule modélisé en 3D ou d'en changer la couleur, juste en bougeant les bras. L'autre concerne des simulations industrielles... qui exigeaient jusqu'ici le recours à des systèmes coûtant cent fois plus cher.